꿈의 왕국 세부 기획서

**전체 볼륨 6시간**

1스테이지 (1분)  
- 벌목1: 나무 1개 (10초)  
- 벌목2: 나무 3개

2스테이지 (1분)  
- 낚시1: 물고기 1마리  
- 낚시2: 물고기 3마리

3스테이지 (1분)  
- 채집1: 양배추 1개  
- 채집2: 양배추 3개

4스테이지 (1분)  
- 광질1: 철 1개  
- 광질2: 철 3개

5스테이지 (1분)  
- 사냥1: 고기 1개  
- 사냥2: 황금칼 1회 레어1개, 고기2개  
튜토리얼 도감 완성

6스테이지 (25분 +a)  
- 벌목: 150개 (5분)  
- 낚시: 60개 (5분)  
- 채집: 150개 (5분)  
- 광질: 150개 (5분)  
- 사냥: 150개 (5분)

7스테이지 (1시간 +a)  
- 벌목: 300개 (10분)  
- 낚시: 120개 (10분)  
- 채집: 300개 (10분)  
- 광질: 300개 (10분)  
- 사냥: 300개 (10분)  
  
- 식료품점(복합): 낚시 80개 + 채집 200개 (13분)  
- 제철소(복합): 광질 200개 + 벌목 200개 (13분)  
- 정육점(복합): 사냥 200개 + 벌목 200개 (13분)

8스테이지 (4시간)  
- 시장: (30분)  
벌목: 180개  
낚시: 70개  
채집: 180개  
광질: 180개  
사냥: 180개  
  
- 복합: (1시간30분)  
식료품점(복합): 낚시 180개 + 채집 450개 (30분)  
제철소(복합): 광질 450개 + 벌목 450개 (30분)  
정육점(복합): 사냥 450개 + 벌목 450개 (30분)  
  
- 복복합: (2시간)  
주점(복복합): 식료품 120개 <낚시2 + 채집3 > + 구운고기 450개 <사냥 + 벌목> (1시간)  
병원(복복합): 식료품120개 <낚시 + 채집> + 철 주괴 450개 <광질 + 벌목> (1시간)

**가치**

꿈6개 = 에너지1 = 2분  
꿈 600개 = 에너지100  
꿈 200개 = 1500원  
광고1 = 꿈3 0개

에너지: 2분에 1씩 증가